ReadSpeaker

機器の中で動く、世界基準の音声AI

ReadSpeaker サービス比較ガイド

クラウドに繋がなくても動く、低リソースで動く、感情豊かに話す。

ReadSpeaker **speechEngine SDK** は、車載・ロボット・産業機器の現場で

選ばれ続けるエッジ型TTSのグローバルスタンダードです。

60+
対応言語数

9MB~
最小ROMフットプリント

0ms通信
オフライン完結型

12,000+
世界導入プロジェクト

THE 3 QUESTIONS

エンジニアが音声合成に対して**最初に抱く3つの疑問**。

「動かない」「重い」「OS非対応」— 検討テーブルに載る前に切られる3つの理由。

ReadSpeaker **speechEngine SDK** は、この3点をスペック表で即答できます。

Q1 · DOES IT RUN?

そのOSで、
そのCPUで、動くのか？

Windows / Linux / Android / iOS / 組込みLinux に加え、
QNX・RTOS も個別相談で対応。

ARM系・Intel系（x64/x86）どちらも実績あり。

→ スライド 05 でスペック表を提示

Q2 · HOW LIGHT?

リソースは
どこまで軽いのか？

ROM **9MB〜**、RAM **20MB〜**。

炊飯器・エアコンの小型SoCから、
車載・産業機器のリッチSoCまで搭載実績。

→ スライド 05・06 で詳細

Q3 · IS IT SAFE?

著作権・情報漏洩は
本当に大丈夫か？

声優と**正式ライセンス契約済み**の音声データ。

ISO 27001 / GDPR 準拠。エッジ動作でデータは
機器外に一切出ません。

→ スライド 09 で Ethical AI を解説

ReadSpeaker

POSITIONING

エッジAI音声の圧倒的リーダー。

「クラウドで作る」から「機器の中で動く」へ。

BEFORE · 汎用クラウド TTSの限界

ネット必須・レイテンシ・API課金

発話ごとに数百ms〜数秒の遅延

従量課金でコストが読めない

発話テキストが外部サーバーへ送信

→

NOW · ReadSpeaker speechEngine SDK

エッジAI・完全オフライン

ネット遮断下でも100%動作

発話トリガーから数ミリ秒で出力

テキストは機器の中で完結

ReadSpeaker

THE 3 PILLARS

ReadSpeakerが選ばれ続ける3つの理由。

01 · TECH

エッジAI × 低リソース

ROM 9MB / RAM 20MB から搭載可

スレッドセーフ・マルチインスタンス

ARM / x64 / x86 対応

DNN音声・感情表現に対応

QNX・RTOSも個別対応

「動かない・重い・非対応」を排除する開発仕様。

02 · TRUST

倫理的な AI × セキュリティ

声優と正式ライセンス契約済み

ISO 27001 / GDPR 準拠

ユーザーデータ非収集

完全エッジで情報漏洩リスクゼロ

音源はすべて自社内で製造

生成AI時代のコンプライアンスを満たす音源。

03 · PROOF

グローバル実績 × 伴走支援

世界90言語以上のニューラル音声

Big Brand 車載・家電・産業

日本の開発者へ**日本語で伴走**

再販ではなく自社開発・自社サポート

読売新聞・東急電鉄など国内実績

「輸入して終わり」ではない、日本語サポート体制。

ReadSpeaker

TECHNICAL SPEC

speechEngine SDK 対応仕様。

項目	対応仕様 / 要件
対応OS	Windows / Linux / Android（Android Automotive OS含む） / iOS / 組込みLinux（Ubuntu, Raspbian 等） ※ QNX、各種リアルタイムOS（RTOS）など、その他OSへの対応も個別にご相談を承ります。
対応CPU	ARM系CPU / Intel・AMD系CPU 1.0GHz以上（x86・x64）
言語バインディング	C / C++ / C#（.NET） / Java（Android） / Objective-C（iOS Cocoa Touch）
メモリ要件 （目安）	**ROM：9MB〜**（音声辞書データの構成による） **RAM：20MB〜**（低リソース環境向け軽量プロファイルに対応）
並行処理性能	スレッドセーフ（Thread-Safe）およびマルチインスタンス（Multi-Instance）に完全対応
対応言語 / 音声	およそ60言語・200話者のニューラル音声ライブラリ。感情音声・DNN音声・カスタムボイスにも対応。

▶ **詳細はNDA締結後に提供いたします。**

ReadSpeaker

ZERO-LATENCY BY DESIGN

「発話の遅延」は、構造で消す。数百ms → 数ms。

CLOUD TTS · 通信を経由するため構造的に遅延が発生

READSPEAKER speechEngine SDK · ローカル完結でネットワーク遅延ゼロ

CAR · トンネル・地下でも

ナビ案内が「遅れない・途切れない」

電波ゼロの環境でも数ミリ秒で発話。運転支援の安全性を担保。

INDUSTRY · 産業ロボット・警告音

アラートの「1秒の遅れ」を許さない

エラー検知から発話まで人間の耳では感知できない超高速。

ReadSpeaker

VS. CLOUD TTS

Google / Azure / AWS Polly との構造的な違い。

評価軸	Google Cloud TTS	Azure AI Speech	AWS Polly	ReadSpeaker speechEngine SDK
動作形態	クラウド専用	クラウド + Embedded (Limited Access申請要)	クラウド専用	**エッジ + クラウド** (標準提供)
オフライン動作	✗ 不可	△ Embedded SDK (C++/C#/Java・利用制限あり)	✗ 不可	**✓完全対応** (制限なし)
発話レイテンシ クラウド利用時	数百 ms 〜 数秒 (通信環境依存)	数百 ms 〜 数秒 (通信環境依存)	数百 ms 〜 数秒 (通信環境依存)	**数 ms** (ローカル完結)
課金体系	文字数従量 $4〜$30 / 100万字	文字数従量 Neural: $16 / 100万字	文字数従量 $4〜$100 / 100万字	**SDKライセンス** (発話量無制限)
セキュリティ クラウド利用時	テキストが外部送信	テキストが外部送信	テキストが外部送信	**機器外送信ゼロ**
組込みSDK オンデバイス実行	✗ なし (REST/gRPCクライアントのみ)	△ 提供あり (C++/C#/Java・要事前審査)	✗ なし (AWS SDKクライアントのみ)	**✓標準提供** (C/C++/Java/C#/Obj-C)
カスタムボイス	Custom Voice / Instant Custom Voice	Custom Neural Voice (要事前審査)	Brand Voice (個別契約)	**Original Voice** (SDK組込み標準対応)

▶ **クラウドTTSは「Web / モバイルアプリ」向け。機器組込み・車載・産業機器ではReadSpeakerが構造上の優位。**

出典（2026年7月確認）: Google Cloud TTS Pricing cloud.google.com/text-to-speech/pricing · Chirp 3 Instant Custom Voice docs.cloud.google.com/text-to-speech/docs/chirp3-instant-custom-voice · Azure Embedded Speech learn.microsoft.com/azure/ai-services/speech-service/embedded-speech · Azure Custom Neural Voice · AWS Polly Pricing aws.amazon.com/polly/pricing · AWS Polly Brand Voice aws.amazon.com/polly/features

ReadSpeaker

VS. OTHER EDGE TTS

エッジTTS各社の中で、ReadSpeakerが選ばれ続ける４つの理由。

POINT 01 · LANGUAGES

SDK対応、およそ60言語・200話者 ―
ひとつのエンジンで

国内他社ベンダー：日本語のみ、多言語は再委託。

グローバル展開・インバウンド対応で言語切替のたびに別ベンダー契約が必要。

READSPEAKER

60

対応言語・単一エンジン搭載可

POINT 02 · OS COVERAGE

QNX・RTOSまで含む
広範なOS実績

Linux/Androidだけの対応が多い中、車載・産業用の**QNX / RTOS**まで実装実績あり。

Android Automotive OS 実装も対応。

Windows　Linux　Android　iOS

QNX　RTOS　Embedded

POINT 03 · ETHICAL AI

声優と正式契約された
クリーンな音源

生成AI音声の学習データ問題は他社製品の潜在リスク。

ReadSpeakerは**全音源が自社内・許諾済み**で、コンプライアンスを構造的に担保。

POINT 04 · JAPAN SUPPORT

日本の開発チームが
日本語で伴走

海外エンジンの**再販ではなく自社開発**。

技術サポート・仕様調整・トラブル対応をすべて日本チームが直接対応します。

ReadSpeaker

ETHICAL AI

Ethical AI Voice is part of our DNA.

生成AI時代の「著作権・情報漏洩リスク」を、構造で回避する音声AI。

01 · VOICE TALENTS

声優と正式ライセンス契約

音声はすべて**許諾済みの正規収録音源**から自社内で製造。

声優タレントの権利を尊重し、無断利用防止のアドボカシー活動も推進。

02 · DATA PRIVACY

ユーザーデータ非収集

TTS利用者・クライアント企業から**データを一切収集しません**。

発話テキストは機器内で処理完結。学習に流用されるリスクなし。

03 · STANDARDS

ISO 27001 / GDPR 準拠

国際規格 **ISO 27001** と **GDPR** に準拠。

暗号化・アクセス制御・定期監査で、企業導入に必要な信頼性を担保。

ReadSpeaker

GLOBAL TRACK RECORD

世界のBig Brandと、日本の社会インフラで選ばれ続ける。

25年+	12,000+	60言語	GLOBAL HQ
音声合成に特化した歴史	世界の導入プロジェクト	AI音声ライブラリ	オランダ本社・日本法人

GLOBAL · 世界の産業で採用される領域

AUTOMOTIVE

車載ナビ・EV

欧州完成車OEM複数社に組込み実績。
QNX・Android Automotive 対応。

CONSUMER ELECTRONICS

家電・オーディオ

スマートスピーカー・オーディオ機器・生活家電への組込み。

MEDIA & PUBLISHING

メディア・出版

ニュースの音声化、オーディオブック、ポッドキャスト自動生成。

EDUCATION & ACCESSIBILITY

教育・アクセシビリティ

eラーニング、公共Webのバリアフリー化、スクリーンリーダー。

JAPAN · 国内の代表的な導入事例

MEDIA

読売新聞
音声ニュース

Podcast向け記事の自動音声化に採用。

TRANSPORT

東急世田谷線
駅構内放送

多言語アナウンス対応の公共放送。

TRANSPORT

東海道新幹線
駅構内放送

主要駅の案内放送を音声合成化。

AUTOMOTIVE

デンソーテン
ドライブレコーダー

車載機器の音声警告システムに組込み。

ACCESSIBILITY

高知システム開発
PC-Talker

スクリーンリーダー国内シェアNo.1。

出典：readspeaker.jp/case/（詳細事例）・各社の一部は許諾済み公開情報のみ掲載

ReadSpeaker

USE CASES

主要業界 × ReadSpeaker の技術優位性。

01

車載 (Automotive)

KEY TECH

QNX / Android Automotive OS

低レイテンシ・マルチスレッド

VALUE

トンネル・地下でも案内が遅れない。安全警告と同時発話も可能。

EXAMPLE

ナビ案内・EVアラート・ドライブレコーダー・自動運転案内

02

ロボティクス (Robotics)

KEY TECH

感情音声合成 / DNN音声

マルチインスタンス

VALUE

機械っぽさを消し、喜び・共感を声で表現。ユーザーの愛着を生む。

EXAMPLE

コミュニケーションロボット・サービスロボット・受付ロボット

03

スマート家電 (Appliances)

KEY TECH

低フットプリント

ARM最適化 (ROM 9MB〜)

VALUE

小型SoCにも収まる省エネ設計。BOMコストを抑えつつ音声UX追加。

EXAMPLE

炊飯器・エアコン・除湿機・オーブンレンジ・スマート照明

04

サイネージ 接客端末

KEY TECH

高明瞭度アルゴリズム

90言語切替 (ボタン1つ)

VALUE

騒音下でもクリアに聞こえる。インバウンド対応が1台で完結。

EXAMPLE

駅・空港サイネージ・セルフレジ・注文端末・受付端末

05

産業機器 物流・FA

KEY TECH

完全スタンドアロン

クローズドネットワーク対応

VALUE

外部ネット遮断の工場でも動作。情報漏洩・ネット経由攻撃リスクゼロ。

EXAMPLE

ライン警告・倉庫音声ピッキング・産業ロボット制御

ReadSpeaker

VOICE BRANDING

「機能」から「ブランド資産」へ ― 声そのものを、御社の資産に。

「ロゴを見た瞬間ブランドが分かる」ように、
「声を聞いた瞬間、そのブランドが分かる」時代へ。

HOW · カスタムボイス制作の 3ステップ

01

ペルソナ設計

「御社の声」の性格・年齢・トーンを、ブランド戦略とセットで設計。参考音源やユースケースを共有いただき、方向性を確定。

02

声優収録・学習

許諾済みの声優と**正式ライセンス契約**のもと収録。

DNNベースの音声モデルを自社内で学習・チューニング。

03

SDK に組込み納品

完成したブランドボイスを**speechEngine SDK** にパッケージ化。

御社製品にそのまま組込み、他社が真似できない音声UXへ。

▶ Spotify、JBL、欧州完成車OEM等のグローバルブランドがカスタム音声で採用。

ReadSpeaker

ONBOARDING FLOW

開発着手から量産まで、日本語で伴走する5ステップ。

STEP 01
ヒアリング
1
1〜2 週間
要件・対象OS・CPU・
搭載メモリ・言語を確認。

STEP 02
デモ・音源提示
2
2 週間
実機・ブラウザでその場で
音声品質を体感。

STEP 03
評価版SDK提供
3
1〜3 ヶ月
NDA締結後、評価版SDKで
実装検証・PoC。

STEP 04
ライセンス契約
4
1 ヶ月
台数・言語・音声数に応じた
買い切りライセンス。

STEP 05
納品・保守
5
継続
納品後も日本チームが継
続的に技術サポート。

COMPANION SUPPORT · 「輸入して終わり」ではない伴走体制

海外エンジンの再販ではなく、開発から日本語サポートまで自社完結。

- **技術チーム**が仕様調整に日本語で対応
- 試作から量産まで**同じ担当**が伴走
- 音声辞書の**業界別カスタマイズ**
- NDA下でリファレンス実装を共有
- QNX / RTOS の個別移植ご相談可
- 認証取得プロセス支援

ReadSpeaker

FAQ

エンジニアからよくいただく6つの質問。

Q1 QNX や RTOS には対応していますか？

A. はい。個別対応で複数の実装実績があります。NDA締結後、対象OSのカーネル情報を共有いただければ移植可否と工数をご提示します。

Q2 音声辞書のカスタマイズは可能ですか？

A. 業界別・製品固有の専門用語や固有名詞、読みの追加が可能です。医療・自動車・製造業などの導入実績があります。

Q3 どのような販売形態ですか？

A. SDKライセンスとロイヤリティを組み合わせた形態。
案件規模に応じて最適プランをご提案します。

Q4 評価版SDKは試せますか？

A. 評価版SDKを提供。実機・シミュレータ上でのレイテンシ・メモリ実測が可能です。

Q5 生成AIのように学習データ問題はありませんか？

A. 全ての音源は声優と正式ライセンス契約のうえ自社内で収録・学習しています。無断学習・データ再利用はゼロ。

Q6 海外を挟まず直接契約できますか？

A. はい。リードスピーカー・ジャパンが直接ライセンス契約・技術サポート・保守対応します。日本語・日本商習慣で完結。

▶ ここに載っていない質問・詳細スペック要件は、次ページの窓口までお気軽にお問い合わせください。

ReadSpeaker

LET'S BUILD YOUR VOICE

お問い合わせから、まず30分のミーティングを。

「動くか」「軽いか」「安全か」。
貴社の要件に合わせた最適な検証アプローチをご提案します。

01 · DOWNLOAD

技術仕様書の提供

対応OS・CPU・メモリ・言語一覧を
そのまま要件定義書に貼れる形式で配布。

02 · TRIAL SDK

評価版SDKトライアル

実機で音質・レイテンシ・
メモリを実測できる評価版を無償提供。

03 · MEET WITH US

個別ミーティング

日本チームと仕様相談・
デモ・見積もりまで日本語でご案内。

PIONEERING VOICE TECHNOLOGY

リードスピーカー・ジャパン株式会社 · **https://readspeaker.jp/** · 東京都千代田区鍛冶町 2-7-14 CIRCLES 神田駅前 4階

ReadSpeaker